

## Comment préparer le matériel du jeu ACT

Vous pouvez trouver tous les modèles de copies sur le [site web de European Heart](#). Faites défiler la page **PRODUITS** jusqu'au jeu ACT et cliquez sur le bouton



Vous y trouverez un dossier séparé pour chacun des 4 niveaux avec le matériel nécessaire. Vous pouvez imprimer tout le matériel vous-même ou faire appel à un imprimeur. Veuillez tenir compte des instructions suivantes :

### Cartes de jeu (cartes de lieux, personnes, thèmes et conditions)

Des modèles d'impression sont disponibles pour l'impression de cartes de visite et la découpe automatique.

**Impression de cartes de visite** : Procurez-vous un carton pour cartes de visite imprimable sur les deux faces au format 85x54 cm (format standard). Sélectionnez le type "Bords lisses". Imprimez le fichier portant le nom "...Cards\_Businesscards-Print\_8.pdf".

**Auto-découpe** : Imprimez le fichier "...Modèle de cartes à découper" sur du papier A4 épais de meilleure qualité (à partir de 250g/m<sup>2</sup>). Vous pouvez également utiliser du carton de couleur. Découpez ensuite les cartes le long des lignes noires à l'aide d'une machine à découper.

### Cartes Avatar et Super-pouvoirs

Il est préférable de les imprimer sur du papier photo A4 brillant pour qu'elles soient vraiment belles.

Les cartes de super-pouvoir sont pliées en deux et placées sur la table devant les joueurs. Il est donc préférable de les imprimer sur du papier plus épais ou sur du carton si vous n'avez pas de papier photo à votre disposition.

### Plateaux de jeu

Il existe des modèles d'impression à imprimer soi-même ou à confier à une imprimerie.

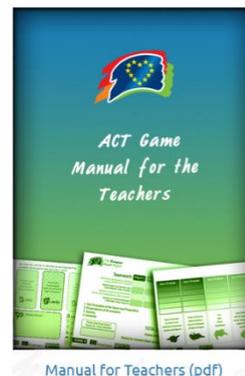
**Impression personnelle** : Imprimez le fichier sur du papier A4 plus épais (de préférence 250g/m<sup>2</sup>). Les planches de jeu 1, 3 et 4 doivent pouvoir être écrites, la planche de jeu 2 peut être utilisée à plusieurs reprises (elle peut également être imprimée sur du papier photo).

**Commande d'une imprimerie** : Pour une impression professionnelle, sélectionnez le fichier "PLATEAU ... avec marge". Lors de votre commande, indiquez que les planches de jeu 1, 3 et 4 doivent pouvoir être écrites. Tenez compte du fait que ces trois planches ne peuvent être utilisées qu'une seule fois. Il n'est sans doute pas inutile de commander des quantités plus importantes.

## Guides

Vous aurez besoin d'un "Guide de l'enseignant" pour vous-même. Vous le trouverez à gauche, à côté des niveaux individuels. Cliquez sur l'image pour télécharger et imprimer le livret au format A4.

Pour le niveau 3, chaque équipe d'élèves a besoin du guide "Instruction pour les super-héros". Vous trouverez ce document au format PDF dans le dossier du niveau 3.



Manual for Teachers (pdf)

## Aperçu du matériel nécessaire

Pour vous-même, vous aurez besoin d'un " Guide de l'enseignant ". Il existe également un PPT que vous pouvez utiliser pour expliquer le jeu à vos élèves. Vous pouvez le télécharger à partir du site web situé sous le guide de l'enseignant.

### Niveau 1 :

Pour chaque équipe, un plateau de jeu 1

1 à 2 jeux de cartes-personnes

1 à 2 jeux de cartes de lieu

1 à 2 jeux de cartes Sujet

### Niveau 2

Pour chaque équipe, une planche de jeu 2

Pour chaque équipe, un jeu de cartes de conditions

Pour chaque équipe, un jeu de cartes Avatar

Pour chaque équipe, un jeu de cartes Super-pouvoirs

### Niveau 3

Pour chaque équipe, une planche de jeu 3

Pour chaque équipe, un jeu de cartes Superpouvoir (du niveau 2)

Pour chaque équipe, un manuel "Instructions pour les super-héros".

### Niveau 4

Pour chaque équipe, une planche de jeu 4

## Recommandation d'imprimeurs sur St-Denis , Réunion

**Imprimerie Ramin** - 5 Rue Des Artisans ZAC FINETTE, 97490 Saint-Denis, La Réunion

**imprimerie AH-SING** 71 Rue Pasteur, Saint-Denis 97400, La Réunion

**LABOPIX** 4 Chemin Finette 97490 SAINTE CLOTILDE