

Άσκηση 4: Εικονικοί κόσμοι

Ο Felix, ένας από τους συμμαθητές σου παίζει παιχνίδια στον υπολογιστή. Έχει λίγο χρόνο για το σχολείο ή τους φίλους γιατί περνά πολύ χρόνο στον υπολογιστή του. Τι ανάγκες ικανοποιεί με αυτή τη συμπεριφορά;

- Τι σχέση έχει με την ανάγκη για διασκέδαση;
- Τι σχέση έχει με την ανάγκη για δύναμη;
- Τι σχέση έχει με την ανάγκη για αγάπη και την ανάγκη του να ανήκει κάπου;
- Τι σχέση έχει με την ανάγκη για ελευθερία;
- Τι σχέση έχει με την ανάγκη για ασφάλεια και επιβίωση;

Οι σημειώσεις σας

Απαντήσεις:

- **Διασκέδαση:** ζωντάνια, το να ανακαλύπτεις νέα πράγματα, να ξεχνάς τον χρόνο και τα πάντα γύρω σου
- **Δύναμη:** ικανότητες και δυνάμεις που δεν έχετε αλλιώς ως άνθρωπος στην πραγματική ζωή
- **Αγάπη και αίσθηση του ανήκειν:** ενθουσιασμός, χαρά
- **Ελευθερία:** αποφασίζεις μόνος σου
- **Ασφάλεια και επιβίωση:** Συγκίνηση, αλλά τίποτα δεν μπορεί να συμβεί στην πραγματική ζωή

Όσο συναρπαστικό και δελεαστικό μπορεί να είναι το να βυθιστείτε σε εικονικούς κόσμους παιχνιδιών, ο Felix δεν πρέπει να ξεχνά τις πραγματικές βασικές του ανάγκες στον πραγματικό κόσμο. Αν το παρακάνετε με το παιχνίδι, χάνετε την ελευθερία να αποφασίσετε μόνοι σας πώς θα χρησιμοποιήσετε τον χρόνο σας, καθώς και την καλή επαφή με τον εαυτό σας και τους συνανθρώπους σας.